

キャラクター名
トニー・スターク・Jr

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	30
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	1000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 10	器用度	12	10		32 + 2 5
	敏捷度	8	10		28 + 2 5
体 8	筋力	8	9		25 4
	生命力	8	9		25 4
心 10	知力	12	12		34 + 2 6
	精神力	10	10		30 5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マジテック	10		
スカウト	7		
レンジャー	7		
セージ	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	MP軽減/マジテック	IB33 p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
精密射撃	IB30 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
両手利き	IB32 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ(CE)	
ビートルスキン	
アンチボディ(AB)	
メディテーション(MT)	
ワイドウイング	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	15	14

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アイアンアーマー(アムザ)		17	1	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	1 14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー×2	片手	11	2	2d+ 18	10	17											
加工：魔法の武器、装填数：2																	
ロングバレルII	両手	25	2	2d+ 18	10	21											
加工：魔法の武器、装填数：1																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 1	14

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	16			

装備品	説明
頭 フローティングスフィア(大)	発動体
耳 フローティングスフィア(大)	発動体
顔 フローティングスフィア(大)	発動体
首 フローティングスフィア(大)	発動体
背中 野伏のサーマルマント	温度を快適、「炎」「水/氷」属性のダメージ-1
右手 宗匠の腕輪	破壊すると能力値+14
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 バレットポーチ	24/24
その他 叡智の腕輪	破壊すると能力値+14

装備品	説明
ウェポンホルダー改	武器や盾を2つまで補助動作で出し入れ可能
左手 疾風の腕輪	破壊すると能力値+14
血晶石の腹帯	受けたダメージの10/1をMPとして使える

その他メモ		自動失敗
ザルツ地方で有力な武具商人(スタークインダストリーズ)の家の生まれ 国の平和の為に生産した武具が少なからず反社会組織の手に渡り罪もない人々が苦しんでいる現状を怒っている 自ら凶悪な組織や悪人を倒すべくアムザをベースに研究改良し/ワードスーツを開発する スーツの性能テストや改良の為にデータ収集を兼ねて今は冒険者を満喫している		チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑲ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
アイアンアーマー：マナタイト金属製、武装、マジスフィア、各種装飾品を内蔵の/ワードスーツ		

