キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	騎士	カヴァー	旅人
オプショナル	エグザイル	年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	勇敢な騎士	経験	密航者	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1		0			1
精神	2		0			2
社会	2		0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
イグニス	白兵	4r+2	7	15		この武器を使用した攻撃のC値-2(下限4)　シナリオ1回
		0				[暴走]状態時　攻撃できなくなる
ソニックブリッツ	射撃	1r		Lv+4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
聖者の薬瓶	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：遺産継承者	P	N		
M：みんなとの旅	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ソニックブリッツ	1	4	マイナー	至近	自身	自動		
効果：射撃武器作成								
CR：サラマンダー	3	2	メジャー					
効果：C値-Lv(下限7)								
紅蓮の衣	1	2	メジャー	至近		対決		
効果：ガードに対してダメージ+[Lv*5]								
エネルギーブレイド	2	4、80↑	メジャー			対決		
効果：攻撃力+2D　判定ダイス-1　シナリオLv回								
CR：ハヌマーン	3	2	メジャー					
効果：C値-Lv(下限7)								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：攻撃ダイス+Lv個								
スーパーソニック	4	4、120↑	マイナー	至近	自身	自動		
効果：行動値+5　攻撃力+[Lv*4]　メジャーでHP5点消費　戦闘不能orシーン終了まで継続								
神秘の肉体	1		常時	至近	自身	自動		
効果：エフェクトの能力値を<肉体>で参照　侵蝕率+6								
氷雪の守護	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果：HPダメージを-[Lv+1]Dする　ラウンド1回								
吹雪の守護	1	2、80↑	オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果：[氷雪の守護]の対象を範囲(選択)に変更								
異形の加護	1	4	オート	至近	自身	自動		
効果：HPダメージ軽減効果に+3D　ラウンド1　暴走中は無制限								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果：<氷雪の守護>　効果に+3D								
自動体温	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：体温調節し、作業や休憩を効率的にする　疲労しにくい体質になる								

耐性　白兵・サラマンダー・ハヌマーン・エグザイル
弱点　RC・モルフェウス・オルクス・ソラリス