キャラクター名: 仮作成

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9	2		24	4
		敏捷度	11	6		30 + 1	5
体	0	筋力	4	6		10	1
		生命力	11	7		18	3
心	12	知力	5	6		23	3
		精神力	9	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	7		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
賦術の極意	IB31 p		p
かいくぐり	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

猫目		
鹿足		
ｲﾝｽﾀﾝﾄｳｴﾎﾟﾝ		
ｸﾘﾃｨｶﾙﾚｲ		
ｳﾞｫｰﾊﾟﾙｳｴﾎﾟﾝ		
ﾊﾟﾗﾗｲｽﾞﾐｽﾄ		
ｲﾆﾃｨｱｼﾌﾞﾌﾞｰｽﾄ		
ｴﾝｻｲｸﾛﾍﾟﾃﾞｨｱ		
ﾊﾞｲﾝﾄﾞｱﾘﾋﾞﾃｨ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	15	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ｱﾗﾐﾄﾞｺｰﾄ		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー		合計値	19	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 14	9	11	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 14	9	11	3										
A級ｲﾝｽﾀﾝﾄｳｴﾎﾟﾝ	1H投	1		2d+ 14	9	11	20										
S級ｲﾝｽﾀﾝﾄｳｴﾎﾟﾝ	1H投	1		2d+ 14	9	11	40										
SS級ｲﾝｽﾀﾝﾄｳｴﾎﾟﾝ	1H投	1		2d+ 14	9	11	80										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 19	3

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	背水のネックレス	
背中	シールドアーム	
右手	疾風の指輪	
腰	ｱﾙｹﾐｰｷｯﾄ	
足		
その他	疾風の指輪	

装備品		説明
	バックラー	
左手	信念のリング	

その他メモ

オリジナル特技

①名称：高速判定・スカウト
前提：スカウト技能レベル5
使用：スカウト技能
効果：
スカウト技能による「探索判定」「罠設置判定」「解錠判定」「隠密判定」について、達成値を-4することで10秒の時間で判定可能です。
高速判定が失敗した場合、再判定することはできません。ただし高速判定とは別に、改めて通常の判定を行うことは可能です。

②名称：必殺攻撃・一刀

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: 仮作成

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
非常食(1週間分)	○□□○□□
着替えセット(1週間分)	○□□○□□
ｱｳｪｲｸﾎﾟｰｼｮﾝx2	○□□○□□
Ｂ級緑カード	○□□○□□
A級緑カードx5	○□□○□□
A級赤カードx4	○□□○□□
S級赤カードx2	○□□○□□
A級金カードx10	○□□○□□
S級金カードx2	○□□○□□
Ａ級白カードx20	○□□○□□
S級白カードx8	○□□○□□
SS級白カード	○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅱ	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
疾風の指輪x2	○□□○□□

所持金 210 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 750 /合計 750