

キャラクター名 プレイヤー名

仮作成

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	9	2		24	4	フェンサー	10		
	敏捷度	11	5		29 + 1	5	スカウト	7		
体	筋力	4	8		12	2	エンハンサー	2		
	生命力	11	7		18	3	アルケミスト	7		
心	知力	5	5		22	3				
	精神力	9	3		24	4				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
かいくぐり	1B29p		p
回避行動	1B29p		p
マリオネット	1B38p		p
賦術の極意	1B31p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫目	
鹿足	
インスタントウィポン	
クリティカルレイ	
ウォーパ°ルウィポン	
パ°ラライズミスト	
インテリアシブブースト	
エンサイクロ°ディア	
バインド°アビリティ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	10	14	15	12
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート	5	1	2
盾	バックラー	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	1
回避技能	フェンサー	合計値		19 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 14	9	12	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 14	9	12	3										
A級インスタントウィポン	1H投	1		2d+ 14	9	12	20										
S級インスタントウィポン	1H投	1		2d+ 14	9	12	40										
SS級インスタントウィポン	1H投	1		2d+ 14	9	12	80										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 19	3

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	背水のネックレス
背中	
右手	疾風の指輪
腰	アルケミキット
足	
その他	疾風の指輪

装備品	説明
左手	信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
オリジナル特技	
①名称：高速判定・スカウト	□□□□⑤
前提：スカウト技能レベル5	□□□□⑩
使用：スカウト技能	□□□□⑮
効果：	□□□□⑳
スカウト技能による「探索判定」「罠設置判定」「解錠判定」「隠密判定」について、達成値を-4することで10秒の時間で判定可能です。	□□□□㉑
高速判定が失敗した場合、再判定することはできません。ただし高速判定とは別に、改めて通常の判定を行うことは可能です。	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
②名称：乱舞 ⇒ マリオネットを欄埋めの為に仮置き	□□□□㉕

