

キャラクター名 プレイヤー名

仮作成

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	2		24	4				
体	0	敏捷度	11	5		29 + 1	5	スカウト	7		
		筋力	4	8		12	2	エンハンサー	2		
心	12	生命力	11	7		18	3	アルケミスト	7		
		知力	5	5		22	3				
		精神力	9	3		24	4				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
かいくぐり	1B29p		p
回避行動	1B29p		p
マリオネット	1B38p		p
賦術の極意	1B31p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫目	
鹿足	
インスタントウィポン	
クリティカルレイ	
ウォーパ°ルウィポン	
パ°ラライズミスト	
インテリアシブブースト	
エンサイクロ°ディア	
バインド°アリビティ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	10	14	15	12
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	2
盾	バックラー	筋力	1	回避力	1	防護点	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2	1	
回避技能	フェンサー	合計値	19		3		

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 14	9	12	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 14	9	12	3										
A級インスタントウィポン	1H投	1		2d+ 14	9	12	20										
S級インスタントウィポン	1H投	1		2d+ 14	9	12	40										
SS級インスタントウィポン	1H投	1		2d+ 14	9	12	80										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 19	3	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 13	2d+ 15	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	背水のネックレス
背中	
右手	疾風の指輪
腰	アルケミキット
足	
その他	疾風の指輪

装備品	説明
左手	信念のリング

<p>— その他メモ</p> <p>オリジナル特技 ①名称：高速判定・スカウト 前提：スカウト技能レベル5 使用：スカウト技能 効果： スカウト技能による「探索判定」「異設置判定」「解錠判定」「隠密判定」について、達成値を-4することで10秒の時間で判定可能です。 高速判定が失敗した場合、再判定することはできません。ただし高速判定とは別に、改めて通常の判定を行うことは可能です。</p> <p>②名称：乱舞 ⇒ マリオネットを欄埋めの為に仮置き 前提：フェンサー技能レベル5</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	---

