

キャラクター名
アステル

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	4
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	女
出生タイプ		年齢	16
出自	天涯孤独	運命	試練
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	2	0	7	37 %
知	9	3	0	12	42 %
敏	12	1	0	13	43 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	45
MP	65
移動時 ウィル	9
戦闘時 ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		21	0	3	38	3	9	13	0
アーツ									
その他									
総計(1)		21 %	0	5 %	38 %	7	11 %	13	2
総計(2)		21 %	0	5 %	38 %	5	11 %	13	2
総計(両)		21 %	0	5 %	38 %	7	11 %	13	2

所持品	
活動基本装備	
メンタルドリンク	
ケーン	
ヴァイタルドリンク	
水着(持ってない)	
プレシヤス	
アキーレにお金貸した(返してもらった)	
武器強化代	
コントローラー	

所持金： 530

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
エナジーショット	2/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
リーンフォース	3/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ						
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる						
ディレイ	1/5	5	インスタント	遠距離	任意単体	0	
効果：	戦闘終了時まで、対象の行動値に-[5xAL]。自動成功。この効果は重複しない						
ウィークポイント	1/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	対象の弱点属性をGMから教えてもらえる(自動成功)						
フォアフロント	2/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

物心ついた頃には両親はおらず、一人の漁師に育てられていた。
 執着心がなくマイペースな性格から両親がいないことを不思議に思いつつも、まあそんなものだろうと思っていた。
 16歳になった頃、浜辺でクリーチャーに襲われた際に能力が発現する。
 その時、脳裏によぎった嵐の光景と不思議な声にひっかかりを覚えながらもアサルトエンジンの門を叩くことになる
 なんとなくイカが苦手。
 チーム名：Polaris(ポラリス)
 監督：リーオ/エトワール 担任：レイヴン

属性：闇・光・雷/(習得)風・(悩み中)火、氷
 グランド・リーンフォースはもう少しPC同士で信頼築けてから覚えたい気持ち

(バックグラウンド)
 幼い頃、両親と船旅中に嵐に見舞われ、クラケーンに襲われる。
 嵐で稲妻が轟く中、両親が海に投げ出されたショックから能力が発現。
 自分の発現させた雷を自らも浴びてしまい、そのショックで記憶を失う。
 その後、運良く一人の漁師に拾われ、小さな島で過ごすことになる。
 記憶を失った際に感情の起伏が乏しくなってしまう、能力が発動するきっかけも失っていた為に特別自覚することがなかった。
 周囲からも身体能力が人よりも優れてるな程度の認識。
 名前は漁師からもらった。
 夜間に浮かぶ道しるべを見つけれられるように、と名付けられた。
 拾われた時、体が小さかったため、実年齢より二つ低く見られている。(実際年齢:18)