=キャラクター名===

蜈蚣【むかで】

- プレイヤー名 -

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	メインクラス タナトス		10【幸福】
サブクラス	ステーシー	寵愛点	76

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	3	4

記憶のカケラ	内容
100-2【初期作品】	アンデットのしても記憶。あなたはまだ人が生きていた時代、アンデットにされた。うかべだけの同情、そして貧害、陰温な虐待ななたは人間が、アンデットとどこまで張騰になれるのかを、知っている。
31-3【懲罰】	他愛ない悪難、ほんのかずかな失策。 そして、それに対して行われたのは、痛く辛い仕置、打たかながら感じるのはただただ理不尽。 世を根み人を限んだ記憶。そしてこの全で滅んだ世界に感じる清々しき。
【41 神様】	折りを掛けるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。 析ることで幸せになれると信じていた。 今のあなたは幸せだろうか、 幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。
【α-98 助手】	己が実験台になると思わず、だれかおそらくネクロマンサーの研究を、手伝っていた。 あなたの中には、その技術や研究の一部がまだ張っている。 自身の体がどうなったかも、飛騰なほどかかってしまう。
【XX 鍵】	南姑去鵝毛樹污水走,蓋沙石站、も衿がかったように思い世知い。 秦小だとを言かはその時に、前なものいのちがあったのか、有るいは自然がったのか、それさえを不勝能が、前なはせるいと考えたんさかを、後く望いいた。 そんだけばまている。
【XX かなしみ】	あなたは大切なものを失ったとき、ガラスを刺されたような痛みを感じる。 大切なものを壊してしまった痛み、もう戻らないという痛み。 あなたはかなしみを知っていた。

対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	0	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
白龍	恋心	0	12345	信頼→友情→恋心	
アシエ	恋心	1	12345	友情→対抗→恋心	
ヤドリギ	恋心	0	12345	独占→恋心	
ミツル	友情	2	12345	友情	
シュタール	友情	0	12345	友情	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【加速する狂気】		オート			バトルパート自発狂未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		【衝動】		オート	参照	自身	- ターンに一回自身が使用するマニューパの宣言時、通常コストの代わりに狂気点を追加させてコストにしてよい
メインクラス		【死神】		オート			白兵マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		【殺劇】		オート			パトルパートで同力ウント時に他姉妹が攻撃した敵に攻撃するさい自身の攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		【不良品(失敗作)】		オート			攻撃、切断判定+1、ただし毎ターン終了時、戦闘終了時任意のパーツを破損これはコストではない
メインクラス		【平気】		オート			パトルパートにおいてパーツを損傷してもターン終了までマニューバを使用できる
				オート			
頭		地身尚拳		ジャッジ	0	自身	(有刺鉄線)自身がダメージを与えたときのみ。白兵、肉弾ダメージ+1
頭		剣術		オート	なし	自身	(カンフー)最大行動値+1
頭		八極拳		オート	なし	自身	(アドレナリン)最大行動値+1
頭		ネクロマンサーの頭(よぶんなあたま)		オート			最大行動值+2
頭		鍵のペンダント		オート			コンクリのビルの子供部屋で手に入れたペンダント
頭		脳		オート			2
頭		目玉		オート			1
頭		顎		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		柳葉刀		アクション	2	0	(名刀)白兵攻撃3+切断、攻撃判定の出目+1
腕		百足		オート	なし	自身	(うじむし)バトルパートのターン終了時、パート終了時、パーツが損傷していたなら修復可。
腕		形意拳		ラピッド	2	0	(アサシンブレード)白兵攻撃3+連撃1
腕		刺青		ジャッジ	0	0	(ほとけかずら)支援1か妨害1
腕		籠手		オート	なし	自身	(ガントレット)腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		拳		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		腕		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		肩		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		【子宮(壊れた部品)】		オート			去勢済み
胴		蝉の首		オート			ネクロマンサーそっくりの首