

キャラクター名
霜月 既朔3

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	16
感覚	3	0	3			6	(非装備時)	16
精神	4	0	0			4	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の銃	射撃	6r		LV+2		2; 現時点の攻撃力3
通常コンボ	射撃	9r		8		11; 装甲値無視ガード値-12
近接コンボ	射撃	10r		8		13; 装甲値無視ガード値-12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
父	P	N		
母; Sロイス	P	N		
いの	P 尊敬	N 不安		
蒼氷	P 感服	N 脅威		
アリス	P	N		
アルフ	P 同情	N 憐憫		
いぶ	P 連帯感	N 不安		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2						
効果:								
見えざる死神	3	2						
効果:								
ゼロ距離射撃	1	2						
効果:								
ピンポイントレーザー	1	2						
効果:								
光の銃	1	2						
効果:								
ガードクラッシュ	4	2						
効果:								
インスピレーション	1	2						
効果:								
天性の閃き	3	4						
効果:								
タイムリーオペレーション	1	6	イニシアチブ	至近	単体	自動	120	
効果: 戦闘不能の対象をHP1に回復する。すると「暴走」をうける								
痛みの極光	2	4	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 対象のダメージロール前に使用、ダメージに+LV*2D								
陽炎の衣	1	3						
効果:								
ミスディレクション	1	5						
効果: 範囲攻撃を単体攻撃に変更								
ラストアクション	1	5					100	
効果:								

レネゲイドアージ用エフェクト
ノイマン
タイムリーオペレーション ~3 イニシアチブ 自動成功 単体 至近 コスト6 効果: 対象の先頭不能をHP1で回復させる、自分は「暴走」をうける
組み合わせ不可 1シナリオLV回
エンジェルハイロウ
痛みの極光 ~5 オート 自動成功 単体 視界 コスト4 効果: 自分以外が行うダメージロールの直前に使用ダメージに+LV*2D
これを使用すると自分のHPは0になる、組み合わせ不可 1シナリオに一回

「暴走」の効果変更
自分は暴走を受けた直後とHPから5Dのダメージ、ダメージを受けた後は暴走は解除される

マテリアル
いつでも隠密状態になることができ、発見されにくくなる。使うと侵食率に+10

エクシード 命中判定D+3 1シナリオ2回

