

キャラクター名
アリッサ・モンターレ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	410		恥ずかしい二つ名を持っている (いた) 「負けず嫌い」と評されたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	4		18 + 2	3
敏捷度	8	2		17 + 2	3
筋力	6	3		24 + 2	4
生命力	6	2		23	3
知力	9	1		18	3
精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
マジテック	3		
スカウト	6		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120	p	p
武器習熟/メイス	221	p	p
防具習熟/金属鎧	222	p	p
魔力撃	227	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	9	9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 10	12	11	43										
スティールブロウ	1H	13	1	2d+ 10	12	11	23										
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	9

HP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
26

装備品	説明
頭 帽子	大きめのハンチング帽
耳	
顔	
首 マギスフィア小	
背中 ウェポンホルダー	
右手 怪力の腕輪	
腰 多機能ガンベルト	
足	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
ブラックベルト	防護点+1

その他メモ	自動失敗 チェック
とあるリルドラケンの集落に生まれたがその集落は蛮族の襲撃にあい、別のリルドラケンの集落に引き取られた。自分をリルドラケンだと信じ込んで生きていたが、周りのリルドラケンより小さいし力でも劣っていたせいで、取っ組み合いだと負けるわ小さいせいでナメられるわで悔しい思いをした。	□□□□⑤
周囲から「負けず嫌い」と評されるほど負けず嫌いな彼女は身長を伸ばす努力と筋トレを死に物狂いで行った。しかし大きくなったのは身長ではなく胸だった！身長もそれなりに大きくなったがリルドラケンには大きく及ばなかった。ただ筋トレの成果は上々で、取っ組み合いになってもあまり負けない身体を手に入れることができた。	□□□□⑩
しかし胸が大きすぎて「牛女」というあだ名をつけられてしまって、いてもたってもいられなくなり集落を飛び出した。現在彼女は全身を甲冑で隠し、冒険者として旅を続けている。	□□□□⑮
所持金5150G Fカップ	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

