

キャラクター名
レッド・サーナイン

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	男	年齢	3
冒険者Lv	10	経歴	A-4-1 投獄されたことがある		
経験点	330		A-5-2 まだ恋をしたことがない B-1-4 大切な約束をしたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	4		23 + 1	4
体	8	敏捷度	4	5		21 + 1	3
		筋力	7	1		16	2
心	6	生命力	7	1		16	2
		知力	7	9		22 + 2	4
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マジテック	10		
スカウト	8		
エンハンサー	6		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
精密射撃	218 p
両手利き	223 p
二刀流	1B30 p
武器習熟A/ガン	1B31 p
足さばき	1B29 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ラビットイヤー	
モラル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	9

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	ハードレザ																
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能												合計値				0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	15											
テンペストII	2H	10		2d+ 11	11	17											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
40

装備品	説明
頭 警戒の鐘	
耳 70-ティンガスピア(大) OP選	SGバレットOP AMフィールドOP CバレットOP
顔	
首 アステリアの涙	バックル+勇者の証(技)
背中 インテリアニマルサック	
右手 敏捷の指輪	
腰 ミサイルトラッパー	
足 バレットポーチ	20発通常 4発活性
その他 知力の腕輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

—その他メモ— 元々、サーナインというルクスラの騎士の家で令嬢の護衛をしていたらしい。らしい、というのその護衛に失敗し令嬢は何者かに暗殺され、本人も一度死んだ経歴を持つからである。蘇生措置が行われたが、令嬢は生き返らず、自分はその少女と全ての記憶を喪失し当主に腹いせに投獄された経歴を持つ。 半年もすると無実だということから出されたが、全てがはじめてみた町に感じ、どうしたらいいかわからず空腹で倒れていたところを拾われて冒険者となる。どうやらその者も知りあいたったらしいが何一つ覚えていないためどうしたらいいかわからずにいる。 デリンジャーには小さな少女の文字で『私のサーへ。』と書かれているのだが誰に書いてもらったか、どうしてこうして贈られたかの記憶もない。できるなら、再び記憶を取り戻せればとそう思っている。	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
---	---

