

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴	腕の翼	
生まれ		性別	年齢	
冒険者Lv	8	経歴		
経験点	780			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	13		34	5
敏捷度	11	7		30 + 2	5
筋力	7	10		24 + 2	4
生命力	7	5		19	3
知力	9	2		19	3
精神力	9	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グrapper	8		
レンジャー	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
投げ攻撃	225 p		
カウンター	2120 p		
鎧貫き	IB39 p		
ディフェンススタンス	IB37 p		
頑強	IB29 p		
回避行動	IB29 p		
インファイト	IB36 p		
武器習熟A/格闘	IB31 p		
武器習熟S/格闘	IB31 p		
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	8	13	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 リュクスベスト		8	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	2
回避技能 グrapper		合計値	16	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アクセルブローグ	1H#	5		2d+ 13	10	15	20											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	預金・借金
26310 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 16	5	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
[ヤ・ティール式飛翔殺法] 飛天轟雷殺法《全力攻撃》 ダメージ+6、回避力-2、命中失敗時転倒	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓