

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴	異形、弱点〔命中力+1〕、飛行、連続攻撃II		
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	7		25	4
	7	敏捷度	9	8		27	4
		筋力	6	22		35+2	6
		生命力	7	14		28	4
6	知力	10	18		34+2	6	
	精神力	5	1		12	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
コンジャラー	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	15		

戦闘特技			
タフネス	2122p	全力攻撃	IB36p
バトルマスター	3143p	魔力撃	IB39p
治癒適性	2122p	防具習熟A/金属鎧	IB31p
不屈	2123p	防具習熟S/金属鎧	IB32p
ポーションマスター	2123p	防具の達人	IB32p
両手利き	IB32p	武器習熟A/絡み	IB31p
頑強	IB29p	武器習熟S/絡み	IB31p
超頑強	IB29p	武器の達人	IB31p
足さばき	IB29p		p
マルチアクション	IB39p		p
テイルスイング	IB37p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	ヘルシーボディ
アンチボディ	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
リカバリエ	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
トロールバイタル	
バルーンシードショット	
フェンリルバイト	
クラーケンスタビリティ	
タイタンフット	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	17	17	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	16	17	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾				2d+ 19		21											
レイジングヒドラ	2H	20		2d+ 17	10	22	45										
スネイクソード	1H	15		2d+ 17	10	22	30										
スネイクソード	1H	15		2d+ 17	10	22	30										
牙	2H#	1		2d+ 19	9	21	11										
トライエッジ	1H投	15		2d+ 19	10	21	35										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 16	17

HP
118

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 17

MP
33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---

