

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	紛失
出自 (効果)	学者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	42	25	22	6
ボーナス	4	3	4	14	8	7	2
クラス修正	0	1	0	3	3	1	0
他修正							
能力値	4	4	4	17	11	8	2

HP	101
MP	157
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェムロッド	至近	-1	1	0	0	0	0	0
左手	リンクアイテム、魔法ダメに+4D								
頭部	ジェムサークレット					2	1		
胴部	ジェムローブ					7	2		
補助	ジェムリング						1		
装身具	ジェムアミュレット								
能力値			4	0	4	0	8	15	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	1					
総計(左)					4	9	12	15	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	17			17	+ 2 d
アイテム鑑定	17			17	+ 2 d
魔術判定	17	2		19	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ハイHPポーション2	
MPポーション4	
毒消し	
ハイMPポーション2	

現在重量: 4  
 最大重量: 12  
 所持金: 4075  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 水魔法ダメ×2D+5								
ウォーターマスター	5		パッシブ					
効果: 水魔法ダメ×LV×4								
マリッド・ストリーム	★		パッシブ					
効果: 水ダメ与えるとラウンド中回避1D								
コンセントレイション	★		パッシブ					
効果: 命中+1D								
リゼントメント	★		ダメステ					
効果: CL×10								
マジックブラスト	1	3	ムーブ					
効果: LV×2体対象にできる								
エンブレイド	5		パッシブ					
効果: EPを14獲得								
マジックフォージ	3	3	ダメ口前				シーン1	
効果: ダメージ+sl×2d								
マジックブラスト	1	3	ムーブ					
効果: sl×2体狙える								
エキスパート	★	5	マイナー					
効果: 命中判定+1d								
ブレイカーブランド	★		パッシブ					
効果: 魔法攻撃+3d								
クリエイトオプション	3	EP1	セットアップ					
効果: 攻撃ダメ+12、シーン継続								
マスターマジック	5		パッシブ					
効果: sl×5ダメ↑								

フロストプリズムコンボ  
 セットアップ、クリエイトオプション、ダメージ+12  
 命中3d+19、マイナー使用で4d  
 ダメージ基本値14d+70、マジックフォージで+6d

