キャラクター名
セレナ

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	自律戦闘型MMS
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自	人工生命	経験	研究機関	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	1	1	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	10	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r+10				
背徳あり	白兵	13r+10				
100↑	白兵	15r+12				
回避	ＲＣ	13r+12				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース*3	
コネ:UGN幹部	
UGN諜報部	
コネ:噂好きの友人	
ギャランティプラス	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:人工精霊	P	N		
rec:香月ナナ:GR	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24	残り財産P： 34-8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ	1	-	常時					
効果： 衝動判定D+Lv								
オリジン:レジェンド	5	2	Mn					
効果：								
コンセ:Ur	2	2	Mj					
効果：								
無形の影	1	4(-2)	Mj					
効果：								
背徳の理	3	3	Au					
効果：								
白:ｵｰﾊﾞｰﾛｰﾄﾞ	1	3+2	Mj				80	
効果：								
黒:ﾎﾟﾙﾀｰｶﾞｲｽﾄ	1	4+2	Mn				100	
効果：								
リフレ:Ur	2	2	Re					
効果：								
浄瑠璃の鏡	1	1	Re					
効果：								
EF:ﾃﾞｨﾒﾝｼｮﾝｹﾞｰﾄ	★	3						
効果：								
プロファイリング	★							
効果： <知識:>								
ドクタードリトル	★							
効果：								
効果：								

機体設定
メーカー：FRONT LINE 型番：FLO16
FRONT LINE社のベストセラー機種アーンヴァル系列の最新モデル。
初期モデルのアーンヴァルは、改修、追加パーツによるアップデートが限界を迎えていたため、素体を3rd規格で新造し、武装の機能を統合パッケージ化したもの。
初期モデルが戦闘スタイルによって選択していた単純武装を、個々のパーツに複数の機能を持たせることにより、一体の神姫が無理なく扱えるサイズにまで小型化している。
スペック的には、これまで苦手としていたクロスレンジ戦闘能力が特に強化されマルチロール化した反面、単純な直線加速力、最高速度などは初期モデルに劣る。
また、アーマーパーツは組み合わせて支援機として運用可能であり、幅広い戦術を選択することが可能となっている。
基本AI設定は初期モデルを踏襲した素直なものとなっており、初心者オーナーでも扱いやすい神姫と言える。

フィンブースロイドが発明、制作したMMS(Multi Movable System)の中でも自律戦闘を行えるよう
知能、判断力そして意思といった『心』をCSCチップにより再現された『神姫』。

お買い物メモ
名称/技能/射程/命中/攻撃/ガード/購入/常備化
大槌/白兵/至近/-3/12/2/14/10 全力移動-10m。同時装備×
ヒートウィップ/白兵/10m/-6/10/0/17/12 装甲無視後破壊。
メカニカルフィスト/白兵/至近/0/5/0/25/18 ガード不可。シナ1回
ボルトアクションライフル/射撃/200m/0(5)/8/0/15/10 同エンゲ不可。マイナー使用で（）変更。
ヘヴィマシンガン/射撃/200m/-3/12/0/24/18 搭乗状態でないと移動不可。