

キャラクター名 プレイヤー名

仮作成

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	見た目通り	年齢	100
冒険者Lv	10	経歴	3-1-2: 敵対する者がいる (いた)		
経験点	0		1-6-3: 予知夢を見たことがある 2-3-4: 忘れられないほど美味しいものを知っている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	2		24	4	フェンサー	10		
敏捷度	11	5		29 + 1	5	スカウト	7		
筋力	4	8		12	2	エンハンサー	3		
生命力	11	7		18	3	アルケミスト	7		
知力	5	5		22	3				
精神力	9	3		24	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120 p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123 p	魔動機文明語	○	○
両手利き	1B32 p	グラスランナー語	○	○
回避行動	1B29 p			
二刀流	1B30 p			
賦術の極意	1B31 p			
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫目	
鹿足	
熊筋	
インスタントウイポン	
クリティカルイ	
ウォーパルウイポン	
パ°ラライズミスト	
インティアサブ°ースト	
インサイクパ°ディア	
バインド°アビティ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	15	12
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アミド°コト		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能			フェンサー	合計値	19 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 14	9	12	5										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 14	9	12	3										
A級インスタントウイポン	1H投	1		2d+ 14	9	12	20										
S級インスタントウイポン	1H投	1		2d+ 14	9	12	40										
SS級インスタントウイポン	1H投	1		2d+ 14	9	12	80										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	32 m	96 m	2d+ 19	3	50						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 13	2d+ 15	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	背水のネックレス		
背中			
右手	疾風の指輪	左手	信念のリング
腰	アルケミ°キット		
足			
その他	疾風の指輪		

その他メモ	自動失敗チェック
経歴 その日彼は人生をかけるモノに出会った。 とある村で生まれた彼はある日夢を見る、未開の蛮族の土地のとある洞窟、そこで彼は湧き上がる虹色の飲み物を見たのだ その香りに誘われ湧き上がる泉を救い口にした彼はその味の衝撃に目を覚ます その飲み物は言葉にできないほど美味しく、忘れられない彼は目が覚めてからその味を再現しようとはあきらめ手を尽くしたがいまだその味の足元にも及ばない…… そして今日も彼は冒険する新たな味、調味料、食材、調理方法を求め噂から噂を渡りかの料理を目指すのだった。 しかし、彼は知らないその味を求めている者は己だけではないと…… 彼はまだ歩みだしたばかりだったのだこの長い長い料理道を ~完~	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
P.S.	

