

キャラクター名
神条 紫杏 (かみじょう しあん) 3rd

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	天才
オプション			年齢	大学生くらい	性別	女性
覚醒	憤怒	衝動	破壊		初期侵食率	33 %
出自	63 : 貧乏	経験	54 : ト라우マ	邂逅	82 : 腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレットガンズ	射撃	3r+4				基本スペック
	射撃	7r+4		5		100↓時、フルコンボ
	射撃	8r+4		6		100↑時、フルコンボ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
思い出の一品	
携帯電話	
制服	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
やばい敵 (シナリオロイス)	P 感服	N 恐怖			
幼馴染の女の子	P 純愛	N 不安			
ナス	P 感服	N 恐怖			
同僚	P 友情	N 不安			
支部長! (PC3)	P 慈愛	N 介護			
春日さん	P 連帯感	N 不信感			
オーサム	P 好奇心	N 敵愾心			

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレート	2	2	Xジャー	-	自身	自動	-	
効果:	C値-Lv (下限7)							
ハンドレットガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器を作成							
ギガンティックモード	1	3	Xジャー	武器	範囲	対決	-	
効果:	組み合わせた武器を範囲 (選択) に 武器破壊							
コンバットシステム	3	3	Xジャー/リアクション	-	自身	対決	-	
効果:	対象のD [Lv+1] 個 射撃武器限定							
支援射撃	3	2	オート	武器	単体	自動	-	
効果:	対象の判定前に使用 D+1v個							
生き字引	3	1	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	すべての<情報: >の代わりに判定、ダイス+Lv個							
壁抜け	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

* * * 無事卒業できました!!

$$+ \left(\sum_{Y=1}^n \binom{n}{Y} \cdot \left(\sum_{Y=1}^n \binom{n}{Y} \right) \right) E$$

——— そう、全ては計算通りです 私は"天才"ですから

かつてUGNチルドレンとして活動していた少女
色々あって留年だのなんだのあったがこの春、無事卒業できた
今はUGNエージェントとして相変わらず忙しい日々を送っている
幼馴染とは毎日連絡を取り合っている スズキ

■個人的メモ
《ハンドレットガンズ》侵食値3
愛銃: ブラックパレル 技能<射撃>命中:0 射程:30m 攻撃力+ [Lv+4]