キャラクター名
シグリア・グラム

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	ワークス	傭兵A	カヴァー	旅人
オプショナル	バロール	年齢	15	性別	♀
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	有名人	経験	遺物との接触	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0			1
感覚	5	1	0			6
精神	1		0			1
社会	1		0			1

HP	23
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転： 馬	2		芸術：			知識：			情報：装備とか	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r	3	5		
日本刀×2	射撃	6r-1	-	10		
大金打ち	白兵	6r+1	3	16		
大金双打ち	射撃	6r+1	-	32		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
メモリー：シェヘラザード（土笛）	
創造の宝珠	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
偉業の果て	P	N		
グラム	P 執着	N 恐怖		
師匠(父)	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
剣の王城	4	4	セット	至近	自身	自動	-	
効果： シナリオ1回シーン間Mef時攻撃力+[LV×2]、日本刀[LV+1]本作成、二つ装備								
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 攻撃力+[LV+7]、G値3の白兵武器								
ジャイアントウェポン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： ↑の武器攻撃力+5、他の武器装備不可								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： ↑を2つ作成								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 飛行戦闘移動、距離+[LV×2]m								
コンセントレイト(モルフェウス)	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV(下限7)								
コンセントレイト(バロール)	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV(下限7)								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定+LVD								
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定+[LV+1]D								
魔弾の射手	3	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果： シナリオLV回、所持白兵武器2つの合計値で射撃攻撃、メイン後武器破壊								
光の舞踏	1	2	メジャ／リア	武器	-	-	-	
効果： 感覚白兵								
デトネイトモード	2	3	オート	至近	自身	自動	破壊、120	
効果： シナリオLV回、武器ひとつの攻撃力2倍、自身のHP-5、攻撃後武器破壊								
	★							
効果：								

伝説の刀鍛冶である父であり、師匠であるレギンの下で修行を重ねた刀鍛冶の女の子。
成人してすぐ、師匠の打った魔剣グラムを見せられ、魅せられる。
自身には打てないその魔剣のような一振りを打てるようになる為、師匠には置き手紙を残し、家を飛び出した。
刀を使う側に立てば、掴めることがあるはずだと、現在では傭兵まがいのことをやっている。
職人気質の頑固な一面もあるが、まだ年齢もあって子供っぽい。