キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	被ダメージ時のみ使用可、妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象のダメージを引き受ける
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	付与効果を無効化
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃1　出目+1
頭		発剄		ラピッド	0	0	自身以外対象　移動1
胴		うじむし		オート	0	自身	ラウンド毎再生
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	お互いに対話判定