キャラクター名: ニルス・シュトライト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	1440		己になんらかの誓いを立てている		
			今でも使う決めゼリフを持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16 + 2	3
		敏捷度	12			20	3
体	13	筋力	2	3		18	3
		生命力	5			18	3
心	9	知力	9	1		19	3
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
強欲のディフェンダー＋1 スティールライフ：MP 8　魔力を冒険者+生命力で「ドレインタッチ」の魔法を使用できる	1H	12	1	2d+ 8	10	9	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
ドッグタグ	○□□○□□
ロングソード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	8

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳	聖印	ヒューレ信仰
顔		
首		
背中		
右手	器用の腕輪	器用＋2
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
冒険者殺し殺し	20

名誉点 所持 6 /合計 26

その他メモ

ジョゼットに１１５ガメル借金

エルフ生まれのナイトメア。
ナイトメアゆえ差別に苦しい幼少時代を過ごしていたが
ある日ヒューレ神官の師匠に出会って以来剣の道に打ち込むことで明るくなった。
そのまま師匠の下で研鑽を積み、免許皆伝の試験の一環として冒険者となった。
その途中メディナとシュマに出会い、パーティを組む。
特に実力があるにも関わらず卑怯な振る舞いをするシュマに負けてるなものかとライバル的な関係となる。

剣に誓って！！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟