キャラクター名
レイ・The・スリーピングタイガー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	5	経歴	旅をしたことがない		
経験点	1480		田舎で育った		
			信じて送り出してくれた幼馴染が故郷に居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11	1	1	24	4
		敏捷度	11	2		24	4
体	13	筋力	6	1		20	3
		生命力	3			16	2
心	6	知力	6			12	2
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 8	9	8	15										
フレイル	1H両	10	-1	2d+ 8	9	8	15										
フレイル	2H	10	-1	2d+ 8	9	8	25										
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 8	9	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
必殺攻撃	226 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	リボン	薄緑のリボン
耳	耳飾り	片方だけの耳飾り
顔		
首	黒のチョーカー	ある地方では「私は忠実なる下僕」の意味がある
背中		
右手		
腰		
足	トゥリング	ビーズのリング
その他		

装備品		説明
左手	巧の指輪	器用+1

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

エルフの里（眠りの森）で生まれた突然変異のナイトメア。
村からは呪われた忌み子と蔑まれながらも両親からの愛を受け育った。
エルフの割に身体能力が高く、戦士として村を守っていたが男衆の嫉妬を買い襲われる。
なんとか撃退するものの村に居づらくなって穢れを払う旅に出る。
幼馴染のエルフの男から告白されるも、穢れがとれたらと約束を残し送り出される。

その旅で待ち受ける惨劇を彼女はまだ知らない……

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

レイ・The・スリーピングタイガー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽ペン+インク+羊皮紙	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

所持金	2534 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数