

キャラクター名 連刃剣に認められし者 アリサ・ストレア プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	敵対するものが居る		
経験点	60		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 家族に冒険者が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	6	器用度	10	4		20	3	ファイター	9				
		敏捷度	2	3		11	1	プリースト/グレンダール	5				
体	14	筋力	5	5		24	4	マジテック	1				
		生命力	5	4		23	3	レンジャー	9				
心	10	知力	9	9		28 + 2	5	エンハンサー	6				
		精神力	5	4		19	3	アルケミスト	2				

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122	p						
治癒適性	2122	p						
不屈	2123	p						
ポーションマスター	2123	p						
防具習熟A/盾	1B31	p						
魔力撃	1B39	p						
マルチアクション	1B39	p						
武器習熟A/ソード	1B31	p						
魔力撃強化	1B32	p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本			基本追加	必要			
		命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	9	12	10	13		20	0	7	
グラブラー	0								
フェンサー	0					15	0	4	
シューター	0								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								1	
回避技能						ファイター	合計値	10	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツークハンドソード	2H	20		2d+ 12	10	14	30										
光を秘めしアステリアの連刃剣	1H	5	1	2d+ 13	10	15	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	16	48	2d+ 10	13	65	神聖魔法	5	10			
						魔動機術	1	6			

装備品		説明
頭	バンダナ(赤)	
耳		
顔		
首	ネックレス(発動体)	
背中	ロープサマーマント(深い・多機能)	火、水・氷のダメージ-1点
右手	アルケミーキット	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	韋駄天ブーツ	
その他	信念のリング	

自動失敗	
チェック	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

— その他メモ —

髪結い3 用心棒3 料理人2 聖職者2

お父さんはフェンディルの冒険者。
魔剣で迷子になった際お父さんが助けに来てくれた。
お偉いさんはあまり好きじゃない。

