

キャラクター名  
ミーシャ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	30前
冒険者Lv	7	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	0		ある団体の代表だった 5つ以上の地方に行ったことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	4	4	22	3
体	15	敏捷度	8	3		18	3
		筋力	3	4	2	24	4
		生命力	6	3		24	4
心	8	知力	7	3		18	3
		精神力	8	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
マジテック	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
ライダー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
頑強	218 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
攻撃指令			
特殊攻撃指令			
チャージ			
振り下ろし			
人馬一体			
振り下ろしII			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	プレストアーマー	筋力	10	回避力	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	5	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア+1 専用化：器用+2	1H両	15	0	2d+ 10	10	12	20										
スピア+1 専用化：器用+2	1H両	15	0	2d+ 10	10	12	20										
スピア+1 専用化：器用+2	2H	15	1	2d+ 11	10	12	25										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 1	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
31

装備品	説明
頭 ヘルメット	バイク用
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア中	
右手 怪力の腕輪	筋力+2
腰 ガンベルト	弾丸を12発まで収納
足	
その他マギスフィア大	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	器用+2

<p>— その他メモ —</p> <p>エルフの集落にナイトメアとして生まれる          出産の際に母を亡くしたため、元冒険者の祖母と共に暮らしていた          幼い頃に集落近くの森で朽ちた魔導バイクを見つけて以来、バイクやライダーに憧れを持っており、魔導機術や騎乗術を独学で覚えていった          ナイトメアである上に、それらの技術はエルフの集落の中では異質な存在であったため          周囲に上手く馴染むことが出来ず、反発的な行動を繰り返すようになる</p> <p>他の若く好奇心旺盛なエルフ達と共に暴走族の様なグループを組み大人達を困らせたが (ある団体の代表だった)          見かねた祖母が力づくで"説教"し、解体させられる (知られたくない秘密)          その後は集落を出てバイクライダーとして各地を転々と旅している (5つ以上の地方に行ったことがある)</p> <p>口は汚いが性根は素直で、祖母の事も心の中では尊敬している</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

