

キャラクター名  プレイヤー名

キャラクター名を入力してください

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	10	6	7	14	7
ボーナス	5	3	3	2	2	4	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	3	2	5	2

HP	60
MP	48
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	5	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	4	0	5	6	11
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 15

所持金: 500

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
	1	—	パッシヴ	—	自身	自動成功		
効果:								
	1	—	パッシヴ	—	自身	自動成功		
効果:								
クイックヒール	1	5	インテラ	—	自身	自動成功	シーン1	
効果: 同時にヒールを使用する。この効果によりヒールがインテラで使える。								
ヒール	2	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: HPを[3D+CL*3]回復する。クリティカルでダイス増加。								
プロテクション	2	3	ダメージ直後	20m	単体	自動成功		
効果: ダメージを-[SL]Dする。								
オートガード	2	—	パッシヴ	—	自身	自動成功		
効果: 物防に+[SL*2]、魔防に+SL								
ホーリーアーマー	2	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 物防or魔防を選択。そのステを+[SL*2]する。クリティカル=コスト0								
カバーリング	2	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象をカバーする。このスキルを使用しても行動権は消費しない。								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	—	自身	自動成功	シーン1	
効果: ダメージ増加。[SL*2D]。								
ディフェンダー	1	3	マイナー	—	自身	自動成功		
効果: 物防に+[SL*3]。シーン終了時まで持続。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

所持品

所持品欄

