

キャラクター名  
ティト・クルス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	男	年齢	13歳
冒険者Lv	6	経歴	おなかへった		
経験点	0		始まりの剣を求めている 守りの剣を手にしたことがある		

技	10	器用度	7	成長		他修正	能力値	17	ボーナス	2
		敏捷度	9	2			21	3		
体	7	筋力	3	2			12	2		
		生命力	4	1			12	2		
心	13	知力	6	6			25 + 1	4		
		精神力	11	3			27	4		

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
フェアリーティマー	1		
セージ	4		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
専用化	50
名誉点所持	25 /合計 175

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0
					2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
戦旗槍ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石5点x6	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□

保存食1週間分x2	○□□○□□
	○□□○□□
テント5人分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	2	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 4	2d+ 8	2d+ 10	50	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			
妖精魔法	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	フードつきマント
右手	知性の指輪
腰	宝石(光)
足	
その他	知性の指輪

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗
【一般技能】	チェック
ハウスキーパー/家政夫:Lv3	○□□□⑤
オーサー/作家:Lv3	○□□□⑩
ドラッグメイカー/薬剤師: Lv3	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔