キャラクター名
アルヴィン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	40
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	23
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	52	9	47	8	8	47	10
ボーナス	17	3	15	2	2	15	3
クラス修正	2	3	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	19	6	16	2	3	16	3

HP	412
MP	286
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	対化物戦闘用13mm拳銃「ジャッカル」	20m		43					
左手	デュランダル			80		20		-10	
頭部									
胴部	謀反者のローブ								
補助	謀反者のグローブ								
装身具	魔導具 - ブラスティア -								
能力値			6	0	16	0	16	19	24
スキル									
その他									
総計(右)			6	43	16	20	16	9	24 m
総計(左)			6	80					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	52

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ｴｸｽﾍﾟﾝﾀﾞﾌﾞﾙﾌﾟﾗｲﾄﾞ	1	10	メジャー	武器	ｴﾝｹﾞｰｼﾞ	命中		
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞに+[フェイト*1D]								
ガンソルジャー	1	—	パッシヴ	—	自身	—		
効果： ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ時に魔導銃と大剣の一回ずつ攻撃できる。								
ウォークライ	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動成功		
効果： 対象の武器攻撃に+[SL*3]この効果はラウンド終了時まで持続する。								
デスペラード	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	—	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃力のダメージに+[SL*5]し、物防に-50。この効果はシーン終了までか、ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝで解除宣言するまで持続する。								
デスバウンド	5	4	ﾃﾞｽﾍﾟﾗｰﾄﾞ	—	自身	自動成功		
効果： ﾃﾞｽﾍﾟﾗｰﾄﾞ発動時に同時発動。行動値に+[SL*3]する。ﾃﾞｽﾍﾟﾗｰﾄﾞ終了時まで持続。								
バイオレントヒット	1	—	ｸﾘｰﾝﾅｯﾌﾟ	—	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果： ボルテクスアタックを再度利用可能にする。								
ファストセット	1	6	ﾑｰﾌﾞ	—	自身	自動成功		
効果 :このスキルを使用すると、タイミング：ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝのスキルを同時に使用可能。ただし、同じﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝを重複させることは出来ない。								
フルスイング	3	10	ﾏｲﾅｰ	—	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果： 白兵攻撃のDRではその武器攻撃力を2倍にして算出する。								
ブレイクダウン	5	6	ﾏｲﾅｰ	—	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： そのﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽで行う白兵攻撃のDRでは、対象の物防を-[SL*10]し、ダメージを算出する。								
クロススラッシュ	1	12	メジャー	—	自身	自動成功		
効果： バッシュを二回行う。選択対象は自由で良い。								
ボルテクスアタック	1	—	効果参照	—	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果： 武器攻撃と同時に使用。対象を単体にし、ダメージに+[CL*10]								
スラッシュブロウ	3	3	ﾀﾞﾒ直前	—	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： そのダメージに+[SL*2D]する。								
キャリバー	1	—	アイテム	—	自身	—		
効果： 魔導銃を製造する。								

キャラクター名

アルヴィン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インターセプト	3	3	ﾘｱｸｼｮﾝ	視界	単体	命中	ｶﾘｽﾞﾏSL回、魔導銃使用	
効果： 射撃攻撃or魔法攻撃をしてきた対象にリアクションとして発動。命中判定勝利時に対象の攻撃を失敗扱いにする。								
カリキュレイト	1	—	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	—	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： 自身が未行動時に使用可能。ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽでﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う。このﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了時、行動済みとなる。								
マジックバレット	5	6	ﾏｲﾅｰ	—	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 射撃のダメージに+[SL*2]ダメージを無属性ダメージに変換。この効果はﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了時まで持続する。								
ワンコインショット	5	4	ﾀﾞﾒ直前	—	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 対象の物防・魔防に-[SL*3]								
二回行動	★	—	効果参照	—	自身	自動成功		
効果： ｼｰﾝに登場している全ｷｬﾗｸﾀｰが行動済みになった時発動可能。発動者は未行動になる。ギルドｻﾎﾟｰﾄの再行動も重複する。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								