キャラクター名: 日本一（ひのもと　はじめ）

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢	19歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
操弦曲		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセイトレイト：エグザイル	2	2	メジャー					
効果：	C値-LV(最低7)							
オールレンジ	3	2	メジャー			対決		
効果：								
伸縮腕	2	2	メジャー			対決		
効果：	<白兵>白兵攻撃の射程を視界に変更する。判定ダイス-[3-LV]個（最大０個）。							
骨の剣	1	3	マイナー			自動		
効果：	素手のデータを変更する。							
爪剣	3	3	メジャー			対決		
効果：	<白兵>攻撃力+[LV×2]。また、このエフェクトに対するドッジ判定のダイス-1個。							
ジャイアントグロウス	2	5	メジャー			対決	100%	
効果：	<白兵>白兵攻撃の対象を範囲（選択）に変更し、攻撃力を+2D。１シナリオにLv回。							
吠え猛る爪	3	2	メジャー			対決		
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								