キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土・銀]人間生まれ		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	負けず嫌いと称されたことがある		
経験点	160		商売を手伝ったことがある		
			許婚がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	1		20 + 1	3
		敏捷度	10	1	1	20	3
体	13	筋力	6	2		21	3
		生命力	6	1		20	3
心	9	知力	9			18	3
		精神力	11	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
マギテック	1		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ユーレリア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 68 /合計 68

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	7	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食１週間分x5	○□□○□□
一期一会亭エンブレム	○□□○□□
自由の剣亭エンブレム	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6109 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア小	ターゲットサイトOP付
背中		
右手	敏捷の指輪	敏捷＋１。割るとB+2
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

立ち絵＝裏飯幽助
小さいころからナイトメアとやっかみをつけてくる同い年の子供たちをひたすら殴って育ってきた生粋の喧嘩屋、しかし世話を焼いてくれた幼馴染で親同士が勝手に決めた許婚(ケーコ、種族；人間)がいる。ユーレリア地方出身

本来の性格は明るく、なんだかんだで面倒見のいい兄貴タイプ。だが三度の飯より喧嘩が好きってほど殴りあうのが好き、殴り合いで増えた友達も多い。

森羅さんのお嬢【ヴィクトリア】とは喧嘩友達のようなもの

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟