キャラクター名	プレイヤー名
シュウ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	9	経歴	両親に愛されて育った		
			役に立たない特技がある		
経験点	0		かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	10	6		24	4
心	9	知力	8	12		29 + 1	5
		精神力	9	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	9		
セージ	7		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
魔法拡大/距離	IB39 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
神速の構え	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
名誉点 所持 260	/合計 360

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍ショートスピア	1H投	10	-2	2d+ -2	10	0	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
魔晶石（5点）x10	○□□□○□□
ポーションボールx10	○□□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□□○□□

所持金	預金・借金
5050 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	5	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 13	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			

部位	装備品	説明
頭	女神のヴェール	回復魔法がクリティカルする
耳	聖印	ル=ロウド
顔	聖印	ル=ロウド
首	祈りのアミュレット	回復量+1
背中	ウェポンフォルダー改	
右手	知性の指輪	
左手	知性の指輪	
腰	スローワーベルト	ポーションボール1個投擲
足	韋駄天ブーツ	
その他	軍師徽章	

その他メモ

レギュレーションは数週間後進行させる下記でお願い致します。
経験値　初期点+36000
ガメル　初期点+54000
追加成長　24回
追加名誉点　360

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟