キャラクター名: スガミティ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	34才
冒険者Lv	3	経歴	有名人から貶されたことがある		
経験点	1280		国王に会ったことがある		
			今でも使う決め台詞を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17	2
		敏捷度	6	1		16 + 2	3
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	11			16	2
心	12	知力	8	3		23 + 2	4
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/風来神ﾙ=ﾛｳﾄﾞ	2		
スカウト	3		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用化→スカウトツール	50

名誉点 所持 10 /合計 60

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		3		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
食料(おとく	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□

アンチドーテポーション	○□□○□□
	○□□○□□
砕いた腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1705 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳	＜聖印＞	流浪ど
顔		
首		
背中		
右手	知力腕輪	
腰		
足		
その他	知力指輪	

装備品		説明
左手	敏捷腕輪	

その他メモ

かつてルキスラ帝国の王、ユリウス・クラウゼ皇帝に逆らって投獄されかけた経験があるエルフの女性。
その真実は仲間内の罰ゲームで「皇帝の髪の毛を持ってくる」という物だった（提案した本人も冗談のつもりだった）。
探しても落ちていなかったので、背後から直接抜こうとしたところお縄ということだ。
こっぴどく貶され不敬罪ということになったが、軽く数ヶ月で出れたらしい。
そしてその際にしっかりと落ちていた皇帝の髪の毛を拾って脱出してきたそうな。
皇帝に逆らって生き延びたということで一部では伝説になっている、らしい？
決め台詞は「敵は本能寺にあり！」だが滅多に使わない。
ギャルっぽい感じでいかにも都会派なエルフ。エルフかこれ？
第一回で「サスガミティ」という謎の定型文が定着した

名前は蘇我馬子と明智光秀から

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟