

| | |
|--------------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| シエルナ・フェルクランテ | |

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス | ランページ | Lv.1: | | レベル | 35 |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | セージ | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 紛失 |
| 出自(効果) | 商人 | | | 目標 | 金銭 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 44 | 47 | 7 | 41 | 14 | 5 |
| ボーナス | 4 | 14 | 15 | 2 | 13 | 4 | 1 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 4 | 0 | 2 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | 1 |
| 能力値 | 4 | 14 | 19 | 2 | 15 | 5 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 309 |
| MP | 323 |
| フェイト | 12 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 妖刀・共喰 | 至近 | 0 | 32 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ハンターハルパー | 至近 | 0 | 15 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | ジェイドゴーグル | | | | 2 | 7 | | | |
| 胴部 | シャドウブレイカー | | | | | 8 | | | -1 |
| 補助 | トリックマント | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | 強欲の鞆 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 14 | 0 | 19 | 0 | 5 | 34 | 9 |
| スキル | 踊り子のステップ(回1) : ニンプル(行1) | | 1 | 49 | 1 | | | 5 | |
| その他 | 蝶の帽子 左武器合計 | | -1 | 10 | 12 | | | | |
| 総計(右) | | | 14 | 91 | | | | | |
| 総計(左) | | | 14 | 74 | 34 | 20 | 5 | 39 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 4 d | 2 d | 4 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 15 | | | 15 | + 4 d |
| トラップ解除 | 14 | | | 14 | + 2 d |
| 危険感知 | 15 | | | 15 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 5 | | | 5 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|-------------------|
| 強欲の鞆 | 栄養ドリンク×4 |
| バックパック | ハイHPポーション×2 |
| 冒険者セット | ハイMPポーション×5 |
| HPポーション×5 | |
| MPポーション×0 | 謎の粉末×1 |
| ポーションホルダー | 小鬼の長髪×6 |
| 小道具入れ | 0 1 結晶×2 |
| 毒消し×0 | 小鬼の巨目×3 |
| 万能薬×3 | マジックアイテム: 闘志のパンダナ |
| | 0 2 結晶×2 |
| 聖水 | 熱い骨×2 |

| | | | | | |
|-------|----|------|-----|--------|--|
| 現在重量: | 15 | 所持金: | 160 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 49 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|----------|-----|--------|------|--------|----|
| ニンプル | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に行動値+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | ★ | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2] | | | | | | | | |
| トレジャーマニア | 1 | - | ドロップ品0直前 | 視界 | 単体 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果: ドロップ品決定ロールに+1D | | | | | | | | |
| スティール | 3 | 3 | ダメージ0直後 | - | 自身 | 自動成功 | リオリSL回 | |
| 効果: 対象のドロップ品をひとつ得る。 | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | - | 判定直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果: 判定に+1D | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| エンカレッジ | 1 | 6 | インシテブ | 20m | 単体 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果: 対象をインシテブプロセスに行動させる。 | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 単体 | リオリ1回 | |
| 効果: パッシブ・アイテム以外のスキルを無効化する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ラーニング | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | - | | |
| 効果: 「タイミング:メイキング」が含まれていない種族スキルからひとつ選択する。選択した種族スキルを取得する。ただし、取得に一定以上のCLが必要種族スキルは取得できない。また、「幸運基本値」に-3する。(ラーニング)で取得した種族スキルをあとから取得することもできない。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| **パッシブ** | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アームズマスタリ: 短剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 命中+1D | | | | | | | | |
| スペシャライズ: 短剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 選択した武器の命中+SL・ダメージ+SL | | | | | | | | |
| アンビデクスタリィ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 右手と左手に短剣装備時、(命中修正) (攻撃力) (行動修正) を合計して「装備部位: 双」の一つの武器とする。効果はすべて発揮、宣言が必要なものは同時使用できない。 | | | | | | | | |

初期スキル
ワイドアタック: 1

バタフライダンス: 1
アームズマスタリ: 短剣: 1

ラーニング: 1
トレジャーマニア: 1

人1倍金を求める商人踊り子冒険者。
ヴァンパイアに弟達を人質に取られ、言われた通りに従っていたが最後には使い捨てられたように弟達は殺された。その後、仲間と共にヴァンパイアを殺し、仲間のお陰で、1度は折れてしまった心を取り戻しつつある。
今は人1人いない故郷【フィオネ】をどうにか元の姿に取り戻せないだろうか……と思案中。

フィルボルの商人の家系に生まれる。
商人である両親のの背中を見ながら育っていったが、ある時、街が妖魔達の大規模な襲撃にあう。
街は壊滅的な打撃を受け、子供を優先的に逃がそうとした両親は妖魔達に殺されてしまう。

かろうじて逃げることに成功したシエルナだったが、持つものは何も無かった。何処かの町にたどり着き食べ物を買おうとしたが、「一文無しに売れるものは無い」と言われ、3年ほど貧しい生活を送る。このとき、金に対するかなりの執着心が芽生える。
暫くは、好きだった踊りを路上で披露して生活費を維持して生活していたが、ある時から、小さい頃に商人である両親を手伝っていたことを活かし、拾い物など

