キャラクター名

テリチェ・ウルフィル

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	？？
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
最終戦争	どういう立場にいたのだろう。どうしてこうなった・・・。
物語	何か物語を綴っていた記憶。それはアナタのものかもしれない。
仲間・世界	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
本(ルルブ)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
木曽	保護	2	①②③④⑤	
サンジェ	期待	2	①②③④⑤	
キラ	保護	3	①②③④⑤	
朱里	保護	2	①②③④⑤	
ゴン	期待	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		オート	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバー１つのコストー１
胴		はらわた		オート	0	なし	
胴		はらわた		オート	0	なし	
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		あし		オート	1	0	妨害１
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	全員で望む攻撃を行う。ラピッドで私用しても良い。
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0~1	受けたダメージを肩代わり。何度でも使える。
メインクラス		希望盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付与する効果を全て打ち消す。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを１つ修復する。
胴		狼の皮		ダメージ	0	自身	防御２【やぶれひまく】
頭		狼の耳		オート	0	自身	最大行動値＋１大失敗してもパーツは損傷しない。
胴		狼の尻尾		オート	0	自身	最大行動値＋１
腕		爪【斧】		アクション	3	0	白兵攻撃３
胴		胃袋【棺桶】		ダメージ	2	自身	防御２戦闘終了時、壊れてなければ、任意のパーツ２つを損傷前の状態に戻しても良い。
サブクラス		自動再生		オート	1	自身	防御１、１ターン何度でも使える。