

キャラクター名 ネギウス・スプリングフィールド プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	10	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	1050		血縁者と死別したことがある 才能を絶賛されたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	8	4	29 + 2	5				
体	9	敏捷度	10	10		28 + 2	5	スカウト	6		
		筋力	7	2		18	3	エンハンサー	6		
心	4	生命力	9	5		23	3	デーモンルーラー	10		
		知力	7	2		13	2				
		精神力	2	2		8	1				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
魔力撃	1B39 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p
マルチアクション	1B39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
多機能ベルト	20
専用武器	20
専用武器	20

名譽点 所持 240 /合計 300

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	9	14	14	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート	5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グруппラー	合計値	15	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 14	9	13	10											
パワーアングル	1H#	10	-1	2d+ 13	9	13	15											
投げ グруппラー専用	2H	0		2d+ 14	12	13	0											

一般装備品	(消耗チェック)
魔神の契約書x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
罫探知の棒	○□□○□□
宗匠の腕輪x2	○□□○□□

疾風の腕輪x2	○□□○□□
10点魔晶石x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1820	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 15	4	68

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 11	38

装備品	説明
頭 セーフティメット	ダイス目による不慮の大ダメージを防ぐ(済)
耳	
顔	
首 小熊の爪	MBの効果+1
背中 そよ吹きマント	射撃の回避+1
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 ジャンプブーツ	幅跳び・高飛び判定+4
その他ブレードスカート	達成値を4以上上回ればダメージ

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

「偉大なる魔法使い」を父に持つものの、一度もその姿を見たことはなかった。与えられた天賦の才で、自身も天才魔法少年と呼ばれていたが5歳の誕生日に村が魔物の軍団に焼き払われる。逃げ遅れまさに魔物の凶刃に倒れる直前、謎の人物に救われる。その人物は父と親交のあった魔神使いであった。彼女曰く、お前の父に頼まれて助けに来たのだという。話を聞くと父は今も生きてはいるらしい。父に会うべく彼女と行動を共にするために無理矢理弟子入りし、命がけの修行の日々が始まった。

父への強い憧れから、召異魔法への抵抗もあったが、師匠と行動を共にするにつれて「力そのもの」とは非常に純粋で、それを行使する者に左右されることを学ぶ。忌み嫌われるこの魔法も世界を救う力を秘めているのではと師匠に話したところ、鼻で笑われ、そのまま3年程世界を見てこいと放り出される。

残り2年と7ヶ月で世界の何を知り、何を思うのかはまだ誰も知らない。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚