

キャラクター名
キャン・ノート

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ソラリス	ワークス	探偵	カヴァー	手品師
オプション	ノイマン	年齢	28	性別	男
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	46%
出自	親戚と疎遠	経験	永遠の別れ	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
従者の氷壁	RC	12r				5+6+7+8 浸食値+11 c値8
従者の氷壁100%	RC	14r				5+6+7+8 浸食値+11 c値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス遺産継承者(イフリートの腕)	P	N		
PC3	P 連帯感	N		
従者の双子	P 慈愛	N 不安		
PC1	P 感服	N 恐怖		
導き手	P きさま	N 許さない		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身			
効果:	1:最大HPが[Lv×5+10]							
声なき者ども	1		常時	至近	自身			
効果:	2:製作体+Lv 浸食値でLvUPなし 基本浸食値+7							
血の絆	2	3	メジャー	至近	自身			
効果:	3:シーン継続従者作成 Lv回使用可							
赤河の従僕	4		常時	至近				
効果:	4:能力値すべて+Lv 浸食値でLvUPなし 基本浸食値+3							
氷壁	1	5	オート	至近	自身	RC		
効果:	5:「射程:視界」判定の達成値を目標値とし攻撃は失敗となる。「タイミング:リアクション」の効果を組み合わせ可 未行動でのみ使用でき、使用後に行動済みとなる。							
トランキリティ	3	3	メジャー/リアクション			[精神]		
効果:	6:判定のダイスを+[Lv+1]個HPを5点消費							
リフレックス(ソラリス)	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果:	7:クリティカル値を-Lvする(下限値7)							
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意志		
効果:	8:情報収集判定のダイスを+Lv個する							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

イフリートの腕で氷壁を持っているので経験点155

普段は道端で手品を披露して情報を収集している。
 戦闘は苦手な情報収集と味方の援護で力を発揮する。
 基本的に助手の女性二人と共に行動している。この二人は当然従者である。
 情報屋になった理由に自分の家族を昔失ったことに関係している。
 彼は常に長袖手袋をしている。これは手品師だからではなく両腕のイフリートの腕を隠している。
 イフリートの腕の代償で怒りの感情を失いつつある。

イフリートの腕のせいで家族を失ったからそれ以来攻撃エフェクトを使用しなくなった的な設定もいいかもww

浸食率140
 血の絆使い切った