キャラクター名
ドモン・カッシュ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	格闘家	カヴァー	ガンダムファイター
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	27		30
感覚	4	0	0	16		20
精神	0	0	0	30		30
社会	2	0	0			2

HP	110
行動値	70
(非装備時)	70
戦闘移動	75
全力移動	150

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	20		射撃			ＲＣ	50		交渉		
回避	20		知覚	1		意志			調達		
運転：	20		芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ゴッドガンダム	運転	30r+20	15			攻撃：15　行動：-3　装甲：18　全力：50M
		0				
キック	運転	44r+20		15		1・4・10　ダイス+14/C-3
パンチ	運転	44r+20		15		1・4・10　ダイス+14/C-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
巨匠の記憶	7		メジャー					
効果 :物品に宿る記憶を読み取り、 過去の巨匠の魂を受け継いで偉大なる芸術を書き出すエフェクト。 このエフェクトは[運転][芸術][知識][情報]と組み合わせることができる。 このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								
パラライズ	5		メジャー					
効果 :相手の運動機能を麻痺させるエフェクト。 射撃攻撃を行なう。 命中した場合、対象にバッドステータスの硬直を与える。 このエフェクトは１シーンにLv回まで使える。								
砂の刃	12		メジャー					
効果 :砂を刃状にして飛ばし、相手を攻撃するエフェクト。 意思によって縦横無尽に砂の形を変え、巨大な刃となして敵を両断する。 「攻撃力：+[Lv+2]」の射撃攻撃を行なう。 この攻撃に対してガードを行なわれた場合、 そのガードのガード値を-5する。								
エースドライバー	7		メジャー/リアクション					
効果 :乗り物の構造を隅々まで把握することによって、 もるで自分の肉体と直結しているかのようにそれを操るエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								
ヴィークルモーフィング	5		マイナー					
効果 :物質を変換して、乗り物を製作するエフェクト。 使用時に、ヴィークルモーフィング専用アイテム（P199）からーつ選択する。 あなたは選択したヴィークルを取得し、使用できる。 即座に搭乗状態となってもよい。 このエフェクトで取得したヴィークルはシーンの終了時に失われる。								
砂の盾	5		オート					
効果 :攻撃に対応して自動で砂が集まり、盾を作り出すエフェクト。 あなたがガードを行なう際に宣言する。 このガードの間、あなたのガード値を+[Lv×2]する。								
砂の祝福	5		オート					
効果 :砂でより遠くをかばうエフェクト。 あなたが《砂の結界》を使用する直前に宣言する。 そのカバーリングはあなたから[Lv×10]m離れたキャラクターに行なえる。 このエフェクトは１シーンに1回まで使用できる。								
砂の結界	1		オート					
効果 :砂で相手をかばうエフェクト。 ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバーリングを行う。 このカバーリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。 このエフェクトはメインプロセスに１回まで使用できる。								
インスタントボム	7		メジャー					
効果 :あなたの触れた箇所を爆発物に変えて、爆発させるエフェクト。 「攻撃力：+[Lv×2]」の白兵攻撃を行なう。 このエフェクトを組み合わせた攻撃では、 対象の装甲値を無視してダメージを算出する。 ただし、装備している武器の攻撃力は加算できない。								
コンセントレイト	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								