

キャラクター名
ドン・ルチアーノ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
31:廃棄	
27:命	
#コンパス	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
かよのほ	恋心	3 ①②③④⑤	
そらおみ	執着	2 ①②③④⑤	
あぶんぬ	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラビット」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
サブクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
				オート			
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		テナククル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
				オート			
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1。
				オート			