キャラクター名
流浪に剣世界CPキャラクターシート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	270				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12			22	3
		敏捷度	12	6		28 + 2	5
体	7	筋力	12	2		21	3
		生命力	9	1		17	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技

必殺攻撃	IB38 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	10	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スキアヴォーナ	1H	11		2d+ 8	9	9	16										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 ブレードスカート	
足 韋駄天のブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ

流浪に剣世界CP
初期経験点3000点、追加経験点7000点。成長回数7回。
初期1200G、追加5000G。
↓特殊条件↓
・魔導天使、及びラルヴァ、ウィークリングを除く蛮族PCは禁止。
・職技能制限はなし。ただし、お荷物になる技能の取り方はNG。
・リビルドなし。

進行中レギュレーション
魔物を倒すたびに魔物レベル*10点の追加経験点をその場で付与。
クエスト報酬は1000点をベースに難易度などを加味し、最終的にクリアすれば付与。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

流浪に剣世界CPキャラクターシート

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替え7日分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食7日分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント4人用	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
背負い袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Bx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□