キャラクター名: 流浪に剣世界CPキャラクターシート

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1270				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	16			22	3
		敏捷度	5			11	1
体	8	筋力	11			19	3
		生命力	7			15	2
心	6	知力	5			11	1
		精神力	14			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	3		
スカウト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	6	8

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	7											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 12452 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	4			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
武器習熟II/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 36 /合計 36

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

流浪に剣世界CP
初期経験点3000点、追加経験点7000点。成長回数7回。
初期1200G、追加5000G。
↓特殊条件↓
・魔導天使、及びラルヴァ、ウィークリングを除く蛮族PCは禁止。
・職技能制限はなし。ただし、お荷物になる技能の取り方はNG。
・リビルドなし。

進行中レギュレーション
魔物を倒すたびに魔物レベル*10点の追加経験点をその場で付与。
クエスト報酬は1000点をベースに難易度などを加味し、最終的にクリアすれば付与。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟