

キャラクター名 プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	90				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	5		15	2	フェアリーティマー	7		
敏捷度	5	7		16 + 2	3	スカウト	7		
筋力	4	1		12	2	セージ	2		
生命力	8	5		20	3	バード	1		
知力	13	8		32 + 1	5	アルケミスト	1		
精神力	6	7		24	4				

戦闘特技	値	属性
トレジャーハント	2120 p	p
ファストアクション	2123 p	p
魔法拡大/数	226 p	p
魔法誘導	223 p	p
魔法収束	1B39 p	p
魔法制御	1B32 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	モラル
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
緑マテリアルカードAx10	○□□○□□
魔晶石(5点)x6	○□□○□□
魔晶石(10点)x4	○□□○□□
ミュージックシエル	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	14735 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	0	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 11	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔 宝石ケース	
首 ポーションインジェクター	スカーレットポーション
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔