

キャラクター名 キャラクター名を入力してください	プレイヤー名
-----------------------------	--------

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	プリチャー	Lv.1:	プリチャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	9	11	8	11	6	7
ボーナス	6	3	3	2	3	2	2
クラス修正	2	1	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	8	4	4	3	3	3	2

HP	58
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エストック	至近	-1	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クロスヘルム	△			-1	3			
胸部	スケイルアーマー	△				7			-1
補助	バックラー	△				2			-1
装身具		△							
能力値				4	0	4	0	3	7
スキル									
その他									
総計(右)				3	12				
総計(左)						3	12	3	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	1
最大重量:	19
所持金:	20
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃。ダメージロールに+[SL*1D]							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:	武器攻撃と同時に使用。対象を単体化し、ダメージ+[CL*10]							
スラッシュブロー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:	DR+[SL*2D]							
ドラゴングロウ	2	6	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	自身の白兵攻撃を範囲(選択)にする。但し、リアクションが行えない。シナリオ終了か、マイナーアクションで解除を宣言するまで持続。							
ドラゴンストライク	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:	フェイトを1点消費で発動。これを使用した直後のDRのみ対象の物防と魔防を0としてダメージ算出をする。							
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	自身が呪いの効果でフェイトを消費する直前に使用可能。フェイト1点につき【MP】10消費で肩代わりできる。尚、消費するフェイト分すべてを【MP】で肩代わりしないとイケない。							
メンタルトリートメント	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	MPを[CL*2]回復する。							
バーサーク	2	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃に+[SL*2D]、リアクションに-1D。持続型							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

HPポーション