

キャラクター名
臨名 美命(いざな みこと)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	レネグイドビーイングA	カヴァー	観測者
オプション		年齢	???	性別	女
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自	最後の希望	経験	煩悶	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	100
肉体	4	1	3			8	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	1	0	0		3	4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	5		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 悪意	8	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	8r+6	2	6		
ATKコンボ1	白兵	14r+6	2	9		
ATKコンボ2	白兵	14r+6	2	19		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
E: 破壊神顕現	P	N		
E: 悪意の伝染	P	N		
D: 実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト<キュマイラ>	3							
効果: C値-Lv								
オリジン:ヒューマン	3	2	Mi	至近	自身		RB	
効果: そのシーンの間、エフェクトを使用して判定するあらゆる達成値を+Lvする								
ヒューマンズネイバー	2		常時	至近	自身		RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv,侵蝕基本値+5								
一角鬼	1	3	Mi	至近	自身			
効果: 素手のデータ変更								
鷹の翼	2	3	Mi	至近	自身			
効果: 翼を生やし、飛行状態になってドッジダイス+Lv								
一閃	1	2	Me	武器			<白兵>	
効果: 全力移動を行った後に攻撃								
完全獣化	3	6	Mi	至近	自身			
効果: [肉体]判定ダイス+[Lv+2]								
獣の力	5	2	Me	武器	単体		<白兵>	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
戦闘本能	3	3	Mi	至近	自身			
効果: メインプロセス間、ダイス減少効果をすべて打ち消す。シナリオLv回。								
イージスの盾	3	3	Au	至近	自身			
効果: ガード値+[Lv]D								
生命増強	2		常時	至近	自身		エネミー	
効果: HP+[Lv*30]								
	★							
効果:								

「世界の行く末を決定する」目的の元、とある科学者が生み出したレネグイドビーイング。目的に沿って世界の監視をしていた美命だったが、見えてくるものは浅ましい人間の愚かな行いばかり。静観していたものの、大切な友人がとある事件に巻き込まれて傷を負ってしまふ。これを見て美命は激怒。世界を悲観し、破壊を決意する。なお、この時点ではまだジャームではないため、更生の余地があれば決意を改めさせることもできる。

行動パターン
1.対象に接近して攻撃する場合は[ATKコンボ1]
2.対象を変更して攻撃する場合は[鷹の翼]で飛行・離脱しながら[ATKコンボ1]
3.継続して攻撃する場合は[ATKコンボ2]

コンボ内訳
ATKコンボ1
Mi 完全獣化 オリジン:ヒューマン
Me 一閃
ATKコンボ2
Mi 完全獣化 オリジン:ヒューマン
Me 獣の力