キャラクター名: ユール・フレスヴェルグ

プレイヤー名:

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢	30歳
冒険者Lv	11	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	-62000		自分のモノではない記憶がある		
			人族の研究材料になっている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	1		14	2
		敏捷度	7	11		28 + 2	5
体	6	筋力	14	6		26	4
		生命力	3	4		13	2
心	15	知力	7	10		32 + 1	5
		精神力	4	9		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11		
コンジャラー	6		
スカウト	8		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔力強化	IB32 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
フェイダン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
メディテーション		
ストロングブラッド		
キャッツイヤー		
スフィンクスノレッジ		
リカバリィ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー《魔法の発動体》とする(+100G済)	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
よく切れるナイフ	1H	1		2d+ 0		0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 1	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	17			
操霊魔法	6	12			
深智魔法	6	17			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	という名のねこみみフード　魔物知識判定+1
耳	耳飾り(ビーズ)	被験体であった頃の傷痕を誤魔化す為のもの
顔	ひらめき眼鏡	見識判定・探索判定+1
首	血水晶のチョーカー	最大HP-5　任意のタイミングで破壊しHP20回復+最大HPが戻る
背中	ディスプレイサー・ガジェット	
右手	信念のリング	精神抵抗力+1
腰	血晶石の腹帯	受けたダメージの1/10を都度MPに変える
足	幸運の羽	「形状：貫通/突破」の巻き込まれの1dが「1~2」になる
その他	知性の指輪	知力+1　壊すと一時的に+13　割る用

装備品		説明
	光魔の印	真語・操霊・深智魔法の発動体を兼ねる
左手	疾風の腕輪	敏捷+2　壊すと一時的に+14

その他メモ

嘘みたいだろ…この経歴全部ダイスなんだぜ…

フェイダン出身。ノスフェラトゥの父と人間の母の間に生まれたラルヴァ。
稀少な種族であるとして人族に囚われ、実験の被験体として扱われた過去がある。
もともと魔法の素質が見られたため、様々な魔法的素養を植え付けられては剥がされるような実験を受けていた。
ある時、実験の過程で真語魔法の能力が不規則な変化を起こし、それを切っ掛けに研究施設から脱出する。
実験材料として扱われ身体中を弄られた結果、記憶の一部が曖昧になっており、
またこの世界では異端とされる外科手術の練習台ともなっていたため身体中に切開痕や縫合痕が残っている。
ラルヴァである彼は、研究員に言わせれば「逸材」であり、「丁重に扱うべき素材」であったため、
実験において死にかけた時には他の被験体の血液を与えられて生かされていた。
この「他者の血液」の摂取により、その相手の記憶が混ざり、彼の記憶の混濁に拍車をかけている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ユール・フレスヴェルグ

プレイヤー名：

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
模擬戦資金150000G	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(5点)x10	○□□○□□
魔晶石(8点)x10	○□□○□□
魔晶石(10点)x20	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
消魔の守護石(1点)x6	○□□○□□
インドミタブルポーションx3	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x6	○□□○□□
月光の魔符+3x4	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x4	○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
元気の出る肉x10	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
ハンカチx5	○□□○□□
【↓ロームパペット用↓】	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
〈黒曜石の盾(小)〉	○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

名誉アイテム	点数
入門：【ティルダンカル古代光魔党】	50
購入：〈光魔の印〉	20
習得：《ティルダンカル光魔二条》	20
入門：【カンフォーラ博物学派】	50
習得：《抽出の知識》	30
専用化：とんがり帽子	50
専用化：光魔の印	50
軽い羽ペン	10
よく切れるナイフ	5

名誉点 所持 215 /合計 500