

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	8	12	9
ボーナス	3	4	3	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	2	5	3

HP	33
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	5	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			6	0	4	4	5	6	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定				+	d
錬金術判定				+	d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8
最大重量: 9

所持金: 10 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果: 任意3つの【能力基本値】+1。								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃。ダメージ+ [(SL) D]。								
アームズマスタリー: 打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果: 武器攻撃の命中判定+1D。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 【HP】 [4D+CL×3] 点回復 (聖印計算済)。								
	1							
効果:								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								