

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|--------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 6 |
| サポートクラス | アルケミスト | Lv.1: | アルケミスト | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 27 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 没落 |
| 出自 (効果) | 騎士 | | | 目標 | 名誉 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 21 | 15 | 9 | 8 | 8 | 12 | 9 |
| ボーナス | 7 | 5 | 3 | 2 | 2 | 4 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 8 | 7 | 4 | 3 | 3 | 4 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 79 |
| MP | 55 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ファルシオン | 至近 | -1 | 11 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | ボーンシールド | | 0 | 0 | 0 | 8 | 0 | -2 | 0 |
| 頭部 | グレートヘルム | | | | -1 | 4 | | | |
| 胴部 | ウィガール | | | | | 10 | | | |
| 補助 | サーコート | | | | | 3 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 4 | 0 | 4 | 7 | 13 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 11 | | | | | |
| 総計(左) | | | 7 | 0 | 3 | 25 | 4 | 4 | 13 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 冒険者セット | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| ポーションホルダー | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| ハイHPポーション | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 22
 最大重量: 42
 所持金: 35
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|---------------------------|-----|--------|----|----|----|--------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| アイアンクラッド | 5 | 3 | DL直前 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 物理ダメージに-SL*3 | | | | | | | |
| ディフェンダー | 5 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 物理防御力+SL*3 | | | | | | | |
| カバーリング | ★ | 2 | DL直前 | - | 自身 | 自動 | 防御中1回 | |
| 効果: | 対象にカバーを行う | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | カバーリング | - | 自身 | 自動 | Lv/1se | |
| 効果: | カバーリングを射程20m | | | | | | | |
| リカバリー | ★ | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | バットステータスをひとつ回復 | | | | | | | |
| アームズマスタリー:長剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 命中判定+1D | | | | | | | |
| アーマーフォージ | 4 | 6 | メジャー | - | 自身 | 自動 | シールド継続 | |
| 効果: | 物理防御or魔法防御に(SL)D シールド終了まで | | | | | | | |
| エリクサー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 種別:ポーションに+1D | | | | | | | |
| エンラージリミット | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 携帯品の重量制限が基本筋力*2 | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 筋力基本値+3 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

支給魔法アイテムはボーンシールド