キャラクター名

エッダ･レプリカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】【あし】使用時のコスト1減少
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1獲得。このパーツは強化値に縛られることなく修復も可能
サブクラス		傀儡		ラピッド	3	0〜1	対象の手駒はこれに対して「防御」を持つマニューバを使用できる。防御できなかった場合、対象はこのカウントにアクションマニューバ1つを使用する。その場所はあなたが行う
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ、ダメージに対して常に「防御1」。バトルパートで移動時、白兵、肉弾マニューバを1つ、「ラピッド」で使用可
腕		改造シザーハンズ		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
腕		スパークボム		アクション	2	0	砲撃攻撃2+爆発。このマニューバを使用したダメージタイミング時、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する
腕		電子パルス		ジャッジ	0	0〜1	自身に対しては使用不可。対象は判定のサイコロを振り直す
				オート			
		アクセサリー		オート			たからもの