

キャラクター名
遠野 朔

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレンB
	オプション		年齢	18	性別	女性
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	33	%
出自	疎まれた子	経験	心の壁	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	15
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	15
精神	2	0	0			2	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:	1		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	6r+3	3	9		義足兼武器
コンボ: 踵の名は魔剣ジゼル	白兵	6r+3	3	32		スピードスター使用
コンボ: 王子を誘う魔のオディール	白兵	7r+3	3	35	100%時	フルコンボ メジャー二回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 手配師	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 神速の担い手P		N		
虹川 瑠奈	P 信頼	N 無関心		
敷島あやね	P 親近感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: ブラックドッグ	2	2						
効果:	CL-LV							
先手必勝	3		オート	至近	自身	自動		
効果:	行動値LV*3(適応済み)							
加速装置	2	1	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	行動値LV*4							
ハードワイヤード	1		オート	至近	自身	自動		
効果:	BD武器装備アームブレード取得							
一閃	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果:	全力移動+攻撃							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果:	メジャー2回に、CL+1 シナリオ1							
アームズリンク	2	3	メジャー	武器		白兵		
効果:	ダイス+LV							
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	ダメージに+【行動値】。シーン1							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「だって…人は怖いもの」

その力は当たり前だった、覚醒したきっかけはわからない。それでも物心ついた時には既に持っていた。ただ、その力がきっかけで私は両親に捨てられた、化物だって、近寄るなって罵られて。ねえ、何が間違ってたのかな？

両親に捨てられ、捨てられた際に両足を折られ、手の感覚が感じられなくなるほどに痛めつけられてそのまま死にそうだった所をUGNに拾われチルドレンとしてUGNに育てられた少女。

そのことがきっかけで両足が義足となっており、また他人に触れられることを極度に恐れ、交流する際は心の壁を貼って接するようになってしまった。誰かと接することで傷つけること、誰かに触れられることで傷つくこと。その両者を少女はひどく恐れている。

当り障りのない、ゆるやかで生暖かい繋がりに安寧を見出しているが、自分でも気づかないところで、抱きしめてくれる人を求めている。やはりそんな事実、自分で思い至ることはないのだろうけれど。

好きな食べ物「わらび餅、梅昆布茶」、趣味「読書」、嫌いな物「他人との触れ合い(握手やハグ等)、天敵「セクハラをしてくる人」