キャラクター名: カーリ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	5	経歴	一ヶ所に５日以上滞在したことがない		
経験点	1000		大切な人と生き別れている		
			伴侶がいた(いる)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	6			12	2
体	8	筋力	12	3		23 + 2	4
		生命力	5			13	2
心	13	知力	3			16 + 2	3
		精神力	4	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
プリースト/リルズ	5		
セージ	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	6	6	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 6	9	8	13										
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	8	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 7	8

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品		説明
頭	幻のウィッグ	娘と同じ色
耳		
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	聖印	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

短い生を家族と共に精一杯生きようと決めているハイマンのリルズ神官。
小神の神官として、冒険者をしながら信仰を増やそうとしている為、基本的に一カ所にとどまることはなく、
若い頃はそれこそいろんな所へ行っていた。
そしてあるとき依頼で共にした、冒険者の人間の女性と恋に落ち、伴侶となる。
それからは彼女と共に冒険を続ける。

とある孤児院へ布教も兼ねて訪れた際、一人の少女が病に伏しているところに出くわす。
無事に病を治せた所、少女がついて行きたいとの申し出に、ならば家族になろうと引き取ることを決意。
そうして少女は二人の娘になり、一緒に冒険することとなった。

苦難がありつつも、家族一緒の幸せな冒険生活の中、訪れた街で蛮族との抗争に巻き込まれてしまう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カーリ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
聖印	○□□○□□
冒険者・着替えセット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石(4点)x3	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□
テント	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
魔晶石(5点)x2	○□□○□□

所持金	7600 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0