キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	疎まれた子	経験	平凡への憧れ	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デビルシード	
思い出の品	
コネ：要人の貸し	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ディアボロス	P 執着	N 嫌気		
友達	P 憧憬	N 隔意		
家族	P 遺志	N 無関心		
	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100	
効果：	対象の判定の直前に使用できる。その判定を失敗させる。シナリオ1回							
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	単体	自動成功		
効果	:貴方を含む対象範囲、範囲選択の攻撃が行われる直前に宣言する。その攻撃の対象を単体としてあなた一人に変更する。シナリオSL回							
魔王の盾	4	4	オート	至近	自身	自動成功		
効果：	ガード値Lv*10 シーン1回							
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動成功		
効果：	崩れずの群れを宣言する直前に使用する。そのカバーリングは10m先の対象に行える。シナリオSL回							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動成功		
効果：	カバーリングを行う。メインプロセス1回							
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	効果参照	自動成功	リミット	
効果：	攻撃判定の直前に使用する。その攻撃の対象を単体にし、あなた一人に変更する。シナリオ1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								