

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女の子
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	没落
出自 (効果)	闘士			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	12	7	9	11	8
ボーナス	2	3	4	2	3	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	6	2	4	4	3

HP	29
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	6	0	4	10	7
スキル	アムマス【短剣】							3	
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	0	6	5	4	13	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション×3	
毒消し	
仮面	
香水	

現在重量: 11
 最大重量: 13
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1Sn1	
効果: (タイミングがP,Item以外の)1つを対象とし打消し MPなどは消費させる								
アムマス【短剣】	1	-	P	-	-	-	-	
効果: 【短剣】使用攻撃時Hit+1d								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	-	自動成功	-	
効果: 白兵攻撃のdm+【敏捷】								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	敏捷	-	
効果: 対象の精神と対決(この時達成値に+SL*2)勝利した場合対象に(逆上)付与								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: トラップ探知判定+1d 失敗しても作動しない								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: 危険感知判定+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼い頃からやんちゃで名の知れた悪童
 自分の食いぶちのために最近ではストリートダンスで路銀を稼いでいる
 冒険者が儲かると知り自ら志願
 手癖は悪いが情に篤い