キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エグザイル<br>バロール | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 28 % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 平凡への憧れ | 邂逅 | 腐れ縁 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 27 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 5 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| デビルシード | |
| 思い出の品 | |
| コネ：要人の貸し | |
| コネ：UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P 執着 | N 嫌気 | | |
| 友達 | P 憧憬 | N 隔意 | | |
| 家族 | P 遺志 | N 無関心 | | |
| | P 好奇心 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 最大財産P: | 6 | 残り財産P： | 2 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動成功 | 100 | |
| 効果： 対象の判定の直前に使用できる。その判定を失敗させる。シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 孤独の魔眼 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果 :貴方を含む対象範囲、範囲選択の攻撃が行われる直前に宣言する。その攻撃の対象を単体としてあなた一人に変更する。シナリオSL回 | | | | | | | | |
| グラビティガード | 4 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ガード値+LvD | | | | | | | | |
| 命のカーテン | 3 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 崩れずの群れを宣言する直前に使用する。そのカバーリングは10m先の対象に行える。シナリオSL回 | | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： カバーリングを行う。メインプロセス1回 | | | | | | | | |
| 守護者の巨壁 | 1 | 6 | オート | 視界 | 効果参照 | 自動成功 | リミット | |
| 効果： 攻撃判定の直前に使用する。その攻撃の対象を単体にし、あなた一人に変更する。シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 魔王の外套 | 3 | | マイナー | 至近 | 自身 | 自動成功 | アージ | |
| 効果： 受ける予定のダメージLv*5+5 | | | | | | | | |
| ディメイションゲート | 1 | 3 | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | — | |
| 効果： ワープゲートを作れるよ | | | | | | | | |
| 偏差把握 | 1 | — | メジャー | 視界 | シーン（選択） | 自動 | — | |
| 効果： 周囲にあるものが全部分かるよ | | | | | | | | |
| ポケットディメイション | 1 | — | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | — | |
| 効果： 空間を作り出すことができるよ | | | | | | | | |
| 魔王の玉座 | 1 | — | 常時 | 至近 | 自身 | — | — | |
| 効果： 空中を浮遊することができるよ | | | | | | | | |
| 異形の歩み | 1 | — | 常時 | 至近 | 自身 | — | — | |
| 効果： どんな所でも移動する事ができるよ | | | | | | | | |
| 異形の指先 | 1 | 3 | メジャー | 至近 | 単体 | 自動成功 | — | |
| 効果： 相手の記憶を読み取れるよ | | | | | | | | |

キャラクター名

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 鍵いらずの歩み | 1 | — | メジャー | 至近 | 自身 | 自動成功 | ー | |
| 効果： 隙間を通り抜けることができるよ | | | | | | | | |
| 環境適応 | 1 | — | 常時 | 至近 | 自身 | 自動成功 | — | |
| 効果： どんな環境でも対応できるよ | | | | | | | | |
| 擬態の仮面 | 1 | — | メジャー | 至近 | 自身 | 自動成功 | — | |
| 効果： どんな姿にも変身できるよ | | | | | | | | |
| 十徳指 | 1 | — | メジャー | 至近 | 自身 | 自動成功 | — | |
| 効果： 難しい作業でも熟練の職人みたいにできるよ | | | | | | | | |
| 物質変化 | 1 | — | メジャー | 至近 | 自身 | 自動成功 | — | |
| 効果： 好きなモノに姿を変えられるよ | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果：