

キャラクター名
若椎アエル

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %
出自	複数の兄弟(姉妹)がいる	経験	トラウマ	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	3			6	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	6r+2	0	消費HP+2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	-	-	

所持品	
コネ:噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス:賢者の石P		N		
立科沙紀	P 信頼	N 嫌悪		
テレーズ・ブルム	P 誠意	N 猜疑心		
兄弟	P 同情	N 疎外感		
七重悠	P 友情	N 不安		
アサミ	P 尊敬	N 恐怖		
ホホワイトエッジ	P 同情	N 憎悪		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-レベル								
赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成(LV×2+HP消費)								
破壊の血	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器強化(赫き剣)								
一閃	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 全力移動後白兵攻撃								
獅子奮迅	1	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 対象を範囲選択に変更(1シナリオLV回)								
日常の代行者	★		常時	効果参照	効果参照	自動成功	-	
効果: 分身の術(戦闘参加不可)								
軽攻	★							
効果: 壁面や水面も平地と変わらず走れる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

若椎アエル(わかづち あえる)
おデブな男子高校生。
太りやすい体質で気を抜くとすぐ太る。炭水化物美味しいです。
痩せてる時と太っている時の容姿の差が激しく、ご飯を抜いたり体育の授業があった次の日は大体痩せてる。
しかしハヌマーンの能力を内に秘めており、壁も水面も走り抜けられる俊敏なデブ。